***Đặc tả use case UC001 “Đặt hàng”***

**Use Case “Đặt hàng”**

1. **Mã use case**

UC001

1. **Giới thiệu**

Use case mô tả hệ thống khi Người dùng đặt hàng. Để đặt hàng thành công, khách hàng cần thực hiện đặt hàng và thanh toán

1. **Tác nhân**

Người dùng

1. **Tiền điều kiện**
2. **Luồng sự kiện chính (Thành công)**
3. Người dùng xem giỏ hàng
4. Hệ thống hiển thị thông tin giỏ hàng
5. Người dùng chọn yêu cầu đặt hàng
6. Hệ thống kiểm tra số lượng tồn kho
7. Người dùng cập nhật thông tin cá nhân
8. Hệ thống hiển thị và lưu lại thông tin tạm thời
9. Người dùng chọn phương thức thanh toán và xác nhận thanh toán
10. Hệ thống hiển thị thông tin đơn hàng
11. **Luồng sự kiện thay thế**

**Bảng -Luồng sự kiện thay thế của Use case "** **Đặt hàng"**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Vị trí** | **Điều kiện** | **Hành động** | **Vị trí tiếp tục** |
|  | Tại bước 4 | Nếu không đủ số lượng hàng | Hệ thống yêu cầu người dùng cập nhật lại giỏ hàng | Tiếp tục tại bước 2 |
|  | Tại bước 5 | Nếu khách nhập thiếu thông tin | Hệ thống thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập | Tiếp tục tại bước 5 |
|  | Tại bước 5 | Nếu khách hàng đăng nhập | Hệ thống lấy thông tin giao hàng mặc định từ thông tin tài khoản | Tiếp tục tại bước 6 |
|  | Tại bước 8 | Nếu khách hàng muốn hủy đơn hàng | Hoàn trả vào thẻ tín dụng khách hàng | Tiếp tục tại bước 1 |

1. **Hậu điều kiện**

Không